

Aventurische Waffen



Diese Auflistung ist als Ergänzung zum aventurischen Arsenal gedacht.
 Sie enthält alle Waffen aus „Wege des Schwerts“, mit deren Werten und zusätzlich die
 Seitenangabe im „Aventurisches Arsenal“.
 Wenn ihr Anmerkungen habt oder Fehler findet schreibt an nebelgeist@aventuriens-welt.de.

~ Nahkampfwaffen ~

Anderthalbhänder:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Anderthalbhänder	1W+5	11/4	100	115	1	1	250	0/0	z	NS	25
Bastardschwert	1W+5	11/3	120	120	2	0	200	0/-1	z	NS	25
Nachtwind	1W+4	11/5	70	100	0	+2	500	0/0	z	N	82
Rondrakamm	2W+2	12/3	130	130	1	0	unv.	0/0	z	NS	58
Tuzakmesser	1W+6	12/4	100	130	1	+1	400	0*0	Z	NS	82

Dolche:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Basiliskenzunge	1W+2	12/4	25	30	4	-1	70	0/-1	-	H	67
Borndorn	1W+2	12/5	30	40	1	0	40	0/-1	w	H	72
Dolch	1W+1	12/5	20	30	2	0	20	0/-1	(w)	H	11
Drachenzahn	1W+2	11/4	40	40	0	0	120	0/0		H	86
Eberfänger	1W+2	12/4	40	40	1	0	60	0/-1		H	18
Hakendolch	1W+1	12/4	50	60	0	0	90	0/+1		HN	61
Jagdmesser	1W+2	12/5	15	30	3	-1	50+	0/-2		H	19
Kurzschwert	1W+2	11/4	40	50	1	0	80	0/-1		HN	26
Langdolch	1W+2	12/4	30	40	1	0	45	0/0		H	66
Linkhand	1W+1	12/5	30	30	1	0	90	0/+1		H	62
Mengbilar	1W+1	12/5	20	25	7	-2	200	0/-3		H	68
Messer	1W	12/6	10	25	4	-2	10	-2/-3	i	H	14
Ogerfänger	1W+2	12/4	35	35	4	0	150	0/-2		H	20
Scheibendolch	1W+2	11/4	40	45	0	0	60	0/-3		H	?
Schwerer Dolch	1W+2	12/4	30	35	1	0	40	0/-1		H	69
Vulkanglasdolch	1W-1	12/5	30	30	6	-2	unv.	-2/-3	i	H	59
Waqqif	1W+2	12/5	35	45	2	-2	60	-1/-3		H	80
Wurfdolch	1W+1	12/5	20	25	2	-1	30	-1/-2	w(i)	H	71
Wurfmesser	1W-1	12/6	10	20	2	-1	15	-2/-3	w(i)	H	71

Fecht Waffen:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Degen	1W+3	12/5	40	90	3	+2	150+	0/-1		N	60
Florett	1W+3	12/5	30	90	4	+3	180+	+1/-1		N	61
Langdolch	1W+2	12/4	30	40	1	0	45	0/0		H	66
Magierdegen	1W+2	13/5	25	75	4	+1	150+	0/-2		N	56
Rapier	1W+3	12/4	45	90	2	+1	120	0/0		N	63
Robbentöter	1W+3	12/4	70	90	2	0	200+	0/0		N	91
Stockdegen	1W+3	12/5	35	80	4	0	180+	-1/-3		N	64
Wolfsmesser	1W+3	12/4	50	90	1	+1	250+	0/0		N	91

Hieb Waffen:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Beil	1W+3	11/4	70	50	5	-1	20	-1/-2	i	N	11
Brabakbengel	1W+5	13/3	120	90	1	0	100	0/-1		N	26
Byakka	1W+5	14/2	130	100	3	-1	90	0/-2		N	92
Fackel	1W	11/5	30	50	8	-2	0,5	-2/-3	i	HN	17
Fleischerbeil	1W+2	11/4	60	30	2	-1	20	-2/-3	i	H	12
Haumesser	1W+3	13/3	90	50	3	-1	40	0/-2	i	HN	13
Keule	1W+2	11/3	100	80	3	0	15	0/-2		N	66
Knüppel	1W+1	11/4	60	80	6	0	1	0/-2		N	14
Lindwurmschläger	1W+4	11/3	95	50	1	-1	120	0/-1		HN	88
Molokdeschnaja	1W+4	11/3	100	100	3	0	90	0/0		N	75
Orknase	1W+5	13/2	110	100	4	-1	75	0/-1	z	N	76
Rabenschnabel	1W+4	10/4	90	110	3	0	130	0/0		N	38, 57
Schmiedehammer	1W+4	14/2	150	90	1	-1	unv.	-1/-1	p	N	58
Sichel	1W+2	12/5	30	50	6	-2	25	-2/-2	i	H	16
Skraja	1W+3	11/3	90	70	4	0	50	0/0		N	76
Sonnenzepter	1W+3	12/3	90	70	1	0	unv.	-1/-1	p	N	59
Streitaxt	1W+4	13/2	120	90	2	0	50	0/-1		N	30
Streitkolben	1W+4	11/3	120	75	1	0	50	0/-1		N	30
Stuhlbein	1W	11/5	40	40	8	-1	-	-1/-1	i	HN	17
Wurfbeil	1W+3	10/4	60	40	2	-1	35	0/-2	w(i)	H	77
Wurfkeule	1W+2	12/5	35	40	3	-1	18	-1/-1	w(i)	H	71
Zwergenskraja	1W+3	11/3	80	60	1	0	100	0/0		N	89

Infantriewaffen:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Glefe	1W+4	13/3	120	200	5	-1	45	0/-2	z	S	33
Hakenspieß	1W+3	13/4	120	250	5	0	70	-1/-1	z	S	33
Hellebarde	1W+5	12/3	150	200	5	0	75	0/-1	z	S	34
Korspieß	2W+2	12/3	140	180	3	0	200	0/-1	zp	S	55
Neethaner Langaxt	2W+2	13/4	160	180	5	-2	160	-1/-3	z	S	35

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Pailos	2W+4	14/2	180	175	3	-2	300	-1/-3	z	S	85
Partisane	1W+5	13/3	150	200	4	0	80	0/-2	z	S	35
Schnitter	1W+5	14/4	90	130	4	0	120	0/0	z	NS	36
Sense	1W+3	13/4	100	160	7	-2	30	-2/-4	iz	S	15
Sturmsense	1W+4	13/3	120	180	5	-1	40	-1/-2	z	S	36
Warunker Hammer	1W+6	14/3	150	150	2	-1	150	0/-1	z	NS	36
Wurmspieß	1W+5	13/4	120	180	2	0	120	0/-2	z	S	88

Kettenstäbe:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Kettenstab	1W+2	13/4	100	120	2	+2	120	+1/0	z	HN	65

Kettenwaffen:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Geißel	1W-1	14/5	30	100	5	-1	15	0/-4		N	13
Morgenstern	1W+5	14/2	140	100	2	-1	100	-1/-2		N	27
Neunschwänzige	1W+1	14/4	80	120	5	-1	60	-1/-4		N	15
Ochsenherde	3W+3	17/1	300	110	3	-3	250	-2/-4		N	28
Ogerschelle	2W+2	15/1	240	120	3	-2	180	-1/-3		N	28

Peitsche:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Peitsche	1W	14/5	60	250	4	0	25	0/-		S	15

Säbel:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Amazonensäbel	1W+4	11/4	75	100	2	+1	180	0/0		N	38
Arbach	1W+4	12/3	100	90	2	0	120	0/-1		N	92
Entermesser	1W+3	12/4	70	75	2	0	50	0/0		N	12
Haumesser	1W+3	13/3	90	50	3	-1	40	0/-2	I	HN	13
Khunchomer	1W+4	12/3	90	80	2	0	130	0/0		N	79
Kurzschwert	1W+2	11/5	40	50	1	0	80	0/-1		HN	26
Kusliker Säbel	1W+3	12/4	70	80	1	+1	160	0/0		N	62
Robbentöter	1W+3	12/4	70	90	2	+1	100	0/0		N	91
Säbel	1W+3	12/4	60	90	2	+1	100	0/0		N	39
Sklaventot	1W+4	12/3	80	90	3	0	250	0/0		N	84
Waqqif	1W+2	12/5	35	45	2	-2	60	-1/-3		H	80
Wolfsmesser	1W+3	12/4	50	90	1	+1	250+	0/0		N	91

Schwerter:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Amazonensäbel	1W+4	11/4	75	100	2	+1	180	0/0		N	38
Arbach	1W+4	12/3	100	90	2	0	120	0/-1		N	92
Barbarenschwert	1W+5	12/3	100	90	4	-1	200	0/-1		N	74
Bastardschwert	1W+5	12/5	120	120	2	-1	200	0/-1	Z	N	25
Breitschwert	1W+4	12/3	80	85	1	0	120	0/-1		N	26
Kurzschwert	1W+2	11/4	40	50	1	0	80	0/-1		HN	26
Kusliker Säbel	1W+3	12/4	70	80	1	+1	160	0/0		N	62
Nachtwind	1W+4	11/5	70	100	0	+2	500	0/0	Z	N	82
Rapier	1W+3	12/4	45	90	2	+1	120	0/0		N	63
Robbentöter	1W+3	12/4	70	90	2	+1	100	0/0		N	91
Säbel	1W+3	12/4	60	90	2	+1	100	0/0		N	39
Schwert	1W+4	11/4	80	95	1	0	180	0/0		N	27
Turnierschwert	1W+3 A	11/5	60	80	3	0	80	0/0		N	31
Wolfsmesser	1W+3	12/4	50	90	1	+1	250+	0/0		N	91

Speere:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Drachentöter	3W+5	20/1	400	400	3	-3	Unv.	-2/-4	z	P	86
Dreizack	1W+4	13/3	90	140	5	0	50	0/-1	i	S	18, 19
Dschadra	1W+5	12/4	80	200	6	-1	120	0/-3		S	78
Efferdbart	1W+4	13/3	90	120	3	0	80	0/-1	w	NS	54
Holzspeer	1W+3	12/5	60	150	5	0	10	-1/-3	w	S	19
Jagdspieß	1W+6	12/4	80	200	3	-1	80+	0/-1	w	S	20
Korspieß	2W+2	12/3	140	180	3	0	200	0/-1	zp	S	55
Kriegslanze	1W+3	12/5	150	300	5	-2	120	-2/-4	z(i)	P	38
Partisane	1W+5	13/3	150	200	4	0	80	0/-2	z	S	35
Pike	1W+5	14/4	180	350+	6	-2	50	-1/-2	z	P	36
Schnitter	1W+5	14/4	90	130	4	0	120	0/0	z	NS	36
Speer	1W+5	12/4	80	190	5	-1	30	0/-2	w	S	21
Stoßspeer	2W+2	11/4	150	200	3	-1	100	0/-1	z	S	22
Turnierlanze	1W+2 A	12/5	120	300	8	-2	50	-2/-4	z(i)	P	39
Wurfspeer	1W+3	11/5	80	100	4	-2	30	-1/-3	w(i)	N	23
Wurmspieß	1W+5	13/4	120	180	2	0	120	0/-2	z	S	88

Stäbe:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Kampfstab	1W+1	12/4	80	150	5	+1	40	0/0	z	NS	62
Magierstab	1W+1	11/5	90	150	-	0	uvk.	-1/-1	z	NS	56
Sweililien	1W+3	12/4	80	140	4	+1	200	+1/-1	z	NS	64

Zweihandflegel:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Dreschflegel	1W+3	12/3	100	150	6	-2	15	-2/-3	iz	S	12
Kriegsflegel	1W+6	12/2	120	150	5	-1	50	-1/-2	z	S	34

Zweihand-Hiebaffen:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Barbarenstreitaxt	3W+2	15/1	250	120	3	-2	150	-1/-4	z	N	75
Echsische Axt	1W+5	12/4	90	150	3	0	uvk.	0/-1	z	NS	94
Felsspalter	2W+2	14/2	150	120	2	-1	300	0/-2	z	N	87
Gruuffhai	1W+6	14/2	180	120	3	-2	120	-1/-3	z	N	92
Holzfalleraxt	2W	12/2	160	110	5	-2	80	-1/-4	iz	N	13
Kriegshammer	2W+3	14/2	180	100	2	-2	120	-1/-3	z	N	34
Neethaner Langaxt	2W+2	13/4	160	180	5	-2	160	-1/-3	z	S	35
Orknase	1W+5	12/2	110	100	4	-1	75	0/-1	z	N	76
Pailos	2W+4	14/2	180	175	3	-2	300	-1/-3	z	S	85
Schnitter	1W+5	14/4	90	130	4	0	120	0/0	z	NS	36
Spitzhacke	1W+6	13/2	200	100	5	-3	20	-2/-4	iz	N	16
Vorschlaghammer	1W+5	13/2	250	90	5	-3	30	-2/-4	iz	N	16
Warunker Hammer	1W+6	14/3	150	150	2	-1	150	0/-1	z	NS	36
Zwergenschlägel	1W+5	13/3	120	120	1	-1	150	0/-1	z	N	89

Zweihandschwerter/-säbel:

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal
Andergaster	3W+2	14/2	220	200	3	-3	350	0/-2	z	S	32
Anderthalbhänder	1W+5	11/4	100	115	1	+1	250	0/0	z	NS	25
Boronsichel	2W+6	13/3	160	180	3	-2	400	0/-3	z	S	33
Doppelkunchomer	1W+6	13/2	150	130	3	-2	250	0/-2	z	NS	78
Großer Sklaventod	2W+4	13/2	160	140	2	-2	350	0/-2	z	NS	84
Richtschwert	3W+4	13/2	200	130	5	-3	unv.	-2/-4	izp	N	57
Rondrakamm	2W+2	12/3	130	130	1	0	unv.	0/0	zp	NS	58
Tuzakmesser	1W+6	12/4	100	130	1	+1	400	0/0	z	NS	82
Zweihänder	2W+4	12/3	160	155	2	-1	250	0/-1	zp	NS	37

Handgemenge-Waffen (Raufen):

Bezeichnung	TP	TP/KK	Gew. (Unzen)	Länge (cm)	BF	INI	Preis (ST)	WM	BEM	DK	Seite im Arsenal	
Fausthieb/Tritt/Kopfstoß	1WA	10/3	-	-	-	0	-	-1/-2		H	-	
Veteranenhand	1W+2	12/4	70	-	4	-1	250	0/-1		H	69	
Schlagring	1W+2 A	10/3	20	-	0	0	25	-1/-2		H	68	
Orchidee	1W+1	12/5	35	-	3	0	180	-1/-2		H	68	
Panzerarm	1W+2	11/3	220	20	-2	-1	140	0/0		H	97	
Bock	1W+2	10/5	120	20	0	-1	80	0/0		H	95	
Stoß mit Schild	1W+1 A	11/4	----- ja nach Schild -----						-2/0	i	H	-

~ Schuss- und Wurfwaffen ~

Blasrohre:

Bezeichnung	TP	Reichweiten (Schritt)	TP+	Gewicht (Unzen)	Laden (Akt)	Preis	Seite im Arsenal
Blasrohr	1W-1	(2/5/10/20/40)	(0/0/0/0/-2)	15	2	40S	83

Wurfmesser:

Bezeichnung	TP	Reichweiten (Schritt)	TP+	Gewicht (Unzen)	Laden (Akt)	Preis	Seite im Arsenal
Borndorn	1W+2	(2/4/6/8/15)	(+1/0/0/0/-1)	30	-	40S	72
Dolch	1W	(1/3/5/7/10)	(0/0/0/-1/-1)	20	-	20S	11
Wurfdolch	1W+1	(2/4/6/8/15)	(+1/0/0/0/-1)	20	-	30S	71
Wurfmesser	1W	(2/4/6/8/15)	(+1/0/0/0/-1)	10	-	15S	71
Wurfscheibe, -ring	1W+1	(2/4/8/12/20)	(+1/0/0/0/0)	10	-	35S	72

Wurfspeere:

Bezeichnung	TP	Reichweiten (Schritt)	TP+	Gewicht (Unzen)	Laden (Akt)	Preis	Seite im Arsenal
Efferdbart	1W+3	(3/6/10/15/25)	(+2/+1/0/-1/-2)	90	-	80S	54
Granatapfel	4W	(0/5/10/15/20)	(-/-/-/-/-)	40	-	unv.	44
Holzspeer	1W+2	(5/10/15/25/40)	(+1/0/0/-1/-2)	60	-	10S	19
Speer	1W+3	(5/10/15/25/40)	(+1/0/0/-1/-2)	80	-	30S	21
Wurfspeer	1W+4 *	(5/10/15/25/40)	(+3/+1/0/-1/-1)	80	-	30S	23
Speerschleuder	1W+3 *	(5/15/25/35/50)	(+2/+1/0/0/-1)	30+60	2	25S / 15H	22
Stabschleuder	1W+3	(0/5/20/40/60)	(-/0/0/0/0)	40+3	2	15S / 5H***	45

Wurfbeile:

Bezeichnung	TP	Reichweiten (Schritt)	TP+	Gewicht (Unzen)	Laden (Akt)	Preis	Seite im Arsenal
Schneidzahn	1W+4	(0/5/10/15/30)	(-/+1/+1/0/-1)	50	-	60S	76
Stein, Flasche (i)	1W	(1/2/4/8/12)	(0/0/0/-1/-1)	10	-	-	6, 17
Wurfbeil	1W+3	(0/5/10/15/25)	(-/+1/+1/0/-1)	60	-	35S	77
Wurfkeule	2W+4 A	(0/5/15/25/40)	(-/+1/+1/+1/0)	35	-	18S	77

Armbrüste:

Bezeichnung	TP	Reichweiten (Schritt)	TP+	Gewicht (Unzen)	Laden (Akt)	Preis	Seite im Arsenal
Arbalette	2W+5 *	(10/20/30/60/100)	(+2/+1/0/-1/-2)	200+8	30	600S / 25H	40
Arbalone	3W+6 *	(15/30/60/120/250)	(+4/+2/0/-1/-3)	480+10	40	800S / 40H	43
Balestra	2W+2 *	(10/20/30/50/75)	(+2/+1/0/0/-1)	150+5	4	500S / 20H	41
Balestrina	1W+4	(2/4/8/15/25)	(+2/+1/0/0/-1)	60+5	2	450S /	41

Bezeichnung	TP	Reichweiten (Schritt)	TP+	Gewicht (Unzen)	Laden (Akt)	Preis	Seite im Arsenal
						15H	
Balläster	1W+4	(10/20/30/60/100)	(+3/+1/0/-1/-1)	120+5	8	200S / 6H	18
Eisenwalder *	1W+3	(5/10/15/20/40)	(+1/0/0/0/-1)	200	3 (20)	400S / 15H	87
Leichte Armbrust *	1W+6	(10/15/25/40/60)	(+1/+1/0/0/-1)	150+3	15	180S / 15H	45
Windenarmbrust *	2W+6	(10/30/60/100/180)	(+4/+2/0/-1/-3)	200+4	30	350S / 20H	46

Bögen:

Bezeichnung	TP	Reichweiten (Schritt)	TP+	Gewicht (Unzen)	Laden (Akt)	Preis	Seite im Arsenal
Elfenbogen *	1W+5	(10/25/50/100/200)	(+3/+2/+1/+1/0)	25+3	3	unv. / 40S	90
Kompositbogen *	1W+5	(10/20/35/50/80)	(+2/+1/+1/0/0)	35+2	3	80S / 25K	79
Kriegsbogen *	1W+7	(10/20/40/80/150)	(+3/+2/+1/0/0)	45+4	4	100S / 60K	44
Kurzbogen *	1W+4	(5/15/25/40/60)	(+1/+1/0/0/-1)	20+2	2	45S / 25K	20, 44
Langbogen *	1W+6	(10/25/50/100/200)	(+3/+2/+1/0/-1)	30+3	4	60S / 40K	44, 45
Orkischer Reiterbogen *	1W+5	(5/15/30/60/100)	(+3/+1/0/-1/-2)	40+2	3	120S / 25K	93

Schleudern:

Bezeichnung	TP	Reichweiten (Schritt)	TP+	Gewicht (Unzen)	Laden (Akt)	Preis	Seite im Arsenal
Schleuder	1W+2	(0/5/15/25/40)	(-/0/0/0/0)	10+3	2	15S / 5H***	21
Fledermaus **	1W+2	(0/5/10/15/25)	(-/0/0/0/-1)	20	1****	10S	88
Lasso **	1W+4	(0/2/5/10/15)	(-/0/0/-1/-2)	40	1****	12S	14
Wurfnetz **	1W+2	(0/0/0/5/5)	(-/-/-/-/-)	80	1****	35S	22
Schweres Wurfnetz **	1W+6	(0/0/0/5/5)	(-/-/-/-/-)	200	1****	60S	?

Diskusse:

Bezeichnung	TP	Reichweiten (Schritt)	TP+	Gewicht (Unzen)	Laden (Akt)	Preis	Seite im Arsenal
Diskus	1W+3	(5/10/20/30/60)	(+1/0/0/0/-1)	30	-	25S	81
Kampfdiskus *	1W+5	(10/20/30/45/60)	(+1/0/0/0/0)	50	-	60S	81

*) automatisch Wunde wenn Schadenspunkte angerichtet werden.

**) verursacht keinen Schaden. Nähere Beschreibung im Aventurischem Arsenal beachten.

***) Preis für spezielle Bleikugeln. Diese richten 1TP mehr an. Am sonsten werden kleine Steine verwendet, die sich überall finden lassen.

****) Auch bereitgehaltene Waffe braucht eine Aktion bevor sie geworfen werden kann.

~ Rüstungen, Schilde und Parierwaffen ~

Haupt-/Torsorüstungen:

Bezeichnung	RS	BE	Gew. (Stein)	Preis	Seite im Arsenal
Bronzeharnisch	3	3	6	250	105
Brustplatte	1	1	2	50	101
Brustschalen	1	0	0,5	25	105
Dicke Kleidung	1	1	ca.3	var.	100
Eisenmantel	3	2	6	500	103
Fünflagenharnisch	4	3	7	600	103
Garethor Platte	6	4	14	ab 750	105, 106
Gladiatorenschulter	2	1	4	180	106
Iryanrüstung	3	2	3,5	125	101
Kettenhemd	3	3	6,5	150	103
Kettenhemd, lang	4	4	10	180	103
Kettenmantel	5	5	12	500	103
Kettenweste	2	2	5	100	103
Krötenhaut	3	2	4	60	101, 102
Kürass	3	2	4	110	107
Kusliker Lamellar	4	3	7,5	500	107
Lederharnisch	3	3	4,5	80	102
Leichte Platte	4	3	7,5	250	107
Mammutonpanzer	5	3	6	um 1.500	103
Marask. Holzarnisch	4	2	7	1.200	102
Ringelpanzer	4	3	7	550	104
Schuppenpanzer	5	5	12	1.000	104
Spiegelpanzer	5	4	10	ab 1.000	104
Tuchrüstung	2	2	2,5	50	100
Wattierte Unterkleidung	1	1	2,5	25	101
Wattierter Waffenrock	2	2	3	40	100

Helme und Zusatzrüstungen:

Bezeichnung	RS	BE	Gew. (Stein)	Preis	Seite im Arsenal
Baburiner Hut	+2	+2	3	60	106
Bart	+1	+1	1,5	40	105
Kettenhaube	+1	+1	3,5	80	103
Kettenzeug	+1	+1	3,5	120	103
Lederhelm	+1	+1	1,5	20	102
Lederzeug	+1	+1	2	40	102
Morion	+2	+1	4	75	106
Plattenzeug	+2	+2	3,5	150	108

Bezeichnung	RS	BE	Gew. (Stein)	Preis	Seite im Arsenal
Schaller (mit Bart)	+3	+2	5	80	106
Streifenschurz	+1	+0	3	40	101, 102
Sturmhaube	+2	+1	3,5	70	107
Tellerhelm	+1	+1	1,5	30	107
Topfhelm	+3	+3	4,5	80	107

Kompletrüstungen:

Bezeichnung	RS	BE	Gew. (Stein)	Preis	Seite im Arsenal
Amazonenrüstung	5	3	8	unv.	105
Gestechrüstung	12	10	30	ab 2.500	106
Horas Reiterharnisch	8	5	17	ab 1.000	107

Schilder und Parierwaffen:

Bezeichnung	Typ	Gew. (Stein)	WM	INI	BF	Preis (ST)	Seite im Arsenal
Einfacher Holzschild	S	3,5	-1/-3	-1	3	40	96
Verstärkter Holzschild	S	4	-2/+3	-1	0	50	96
Lederschild	S	2	-1/+3	0	5	30	96
Thorwalerschild	S	4,5	-2/+4	-1	3	60	98
Großer Lederschild	S	3	-1/+4	-1	6	75	97
Großschild (Reiterschild)	S	5	-2/+5	-2	2	100	96
Turmschild	S	7	-5/+7	-3	1	120	98
Buckler	SP	1	0/+1	0	0	40	95
Großer (Vollmetall-)Buckler	SP	1,5	0/+2	0	-2	60	95
Panzerarm	SP	5,5	-2/+1	0	-2	140	97
Bock	SP	3	-1/+1	0	0	80	95
Hakendolch	p	1,25	-1/+3	0	-2	90	61
Linkhand	p	0,75	0/+2	+1	0	90	62